PIXEL mania

ΜΙΑ ΕΙΔΙΚΗ ΕΚΔΟΣΗ ΤΟΥ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟΥ PIXEL



EARTH WORM JIM
ΔΩΡΟ ΕΝΑ
ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΟ
ΑΦΙΣΑΚΙ!

ATARI JAGUAR
- Alien vs Predator

MEGA DRIVE
- FIFA '95
- EA Sports
- Dragon
- Ecco the Tides of Time

SUPER NES
- Donkey Kong Country
- Jungle Book
- Spectre
- Power Rangers
- Super Street Fighter

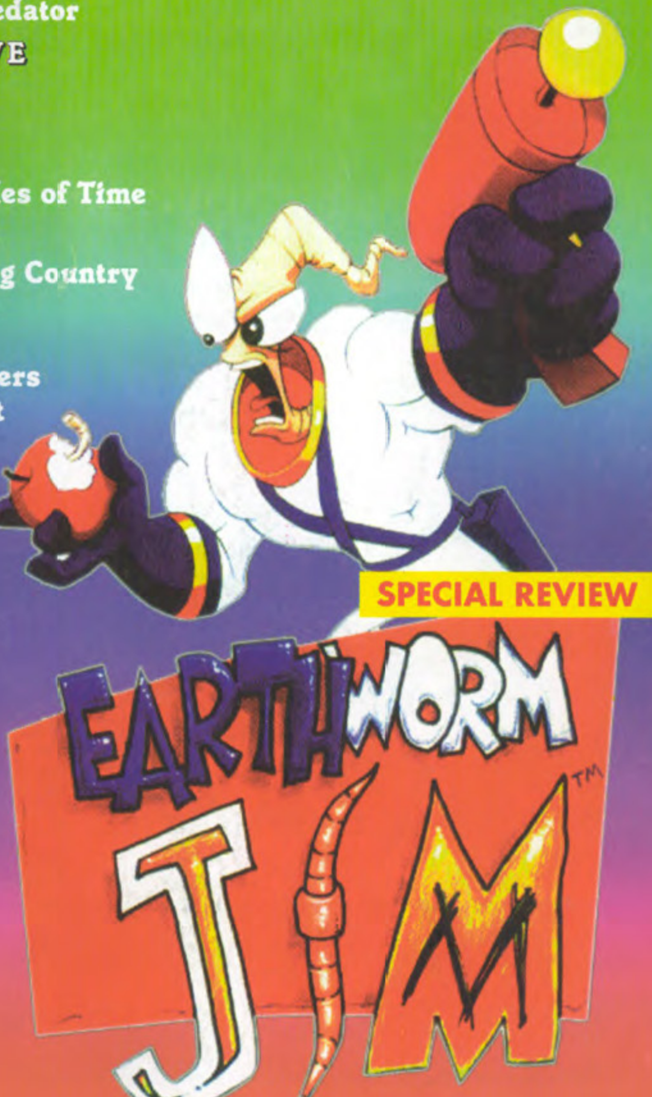
3DO
- Golf Links
- Off World Interceptor

GAMEBOY
- SeaQuest
- Tarzan

MEGA CD
- Ground Zero Texas

NEO-GEO
- Burning fight

SPECIAL REVIEW



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ



Alien vs Predator



Burning Fight



Dragon



EA Sport



Earth Worm Jim



Donkey Kong Country



Power Rangers



S. Street Fighter II



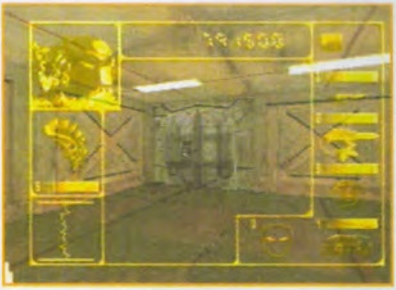
P. B. Golf Links

Για την υλοποίηση της παρούσης έκδοσης συνεργάστηκαν οι: Θοδωρής Ραφτόπουλος και Umberto Grelloni. Η σελιδοποίηση, η καλλιτεχνική επιμέλεια και η παραγωγή έγιναν από την εταιρία Print Xpress.

ALIEN vs PREDATOR

Το παιχνίδι που δείχνει τις πραγματικές δυνατότητες του Jaguar δεν θα σας κερδίσει με το σενάριό του, καθώς ακολουθεί πιστά τα βήματα του Doom. Αλλωστε σε αυτού του είδους τα παιχνίδια το δυνατό σημείο που καθηλώνει τον παίκτη με τις ώρες μπροστά στην οθόνη είναι ο εθισμός. Ετσι, έχουμε να κάνουμε με ένα σκληρό παιχνίδι επιβίωσης, με ξεχωριστή ατμόσφαιρα και πολλή βία.

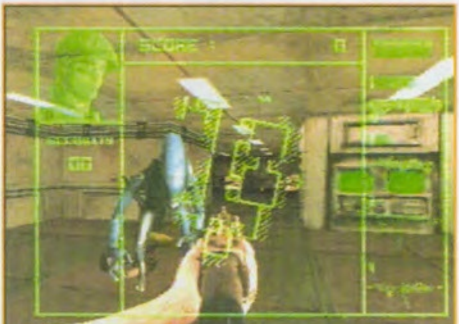
Ξεκινώντας το παιχνίδι, μπορούμε να ταυτιστούμε με κάποιον από τους τρεις χαρακτήρες: τον Alien, τον Predator και τον Marine Corporal. Ο καθένας από τους τρεις χαρακτήρες έχει τις δικές του μοναδικές ικανότητες και ακολουθεί τη δική του στρατηγική επιβίωσης. Για παράδειγμα, επιλέγοντας τον Predator είναι σίγουρο ότι θα βλέπετε τέλεια στο σκοτάδι, επιλέγοντας τον Marine θα είστε ειδικός στους υπολογιστές, ενώ επιλέγοντας τον Alien θα μπορείτε να σκαρφαλώνετε τοίχους. Και οι τρεις χαρακτήρες ξεκινούν με κάποιο ανίσχυρο όπλο, αλλά καθ' οδόν τα πράγματα βελτιώνονται.

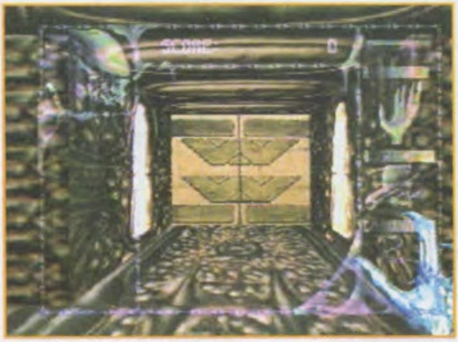




Εντυπωσιακός είναι και ο τρόπος με τον οποίο βλέπετε μέσα στο παιχνίδι. Πραγματικά, υπάρχουν στιγμές που έχετε την εντύπωση ότι κρύβεστε πίσω από τον τοίχο και γέρνετε λίγο το κεφάλι σας να δείτε μή-

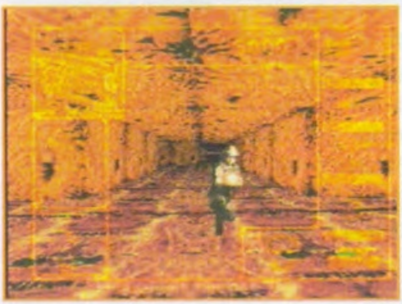








πως στην άλλη γωνία βρίσκεται κάποιος αντίπαλος. Επίσης, ανά πάσα στιγμή μπορείτε να βγάλετε το χάρτη και να δείτε το σημείο στο οποίο βρίσκεστε, στοιχείο το οποίο σας προφυλάσσει από το να περάσετε από περιοχές στις οποίες έχετε ήδη πάει.



Αλλο δυνατό σημείο του παιχνιδιού είναι τα ηχητικά εφέ. Με μία μόνο λέξη μπορούν να χαρακτηριστούν καταπληκτικά.



Σε εσάς που έχετε αγοράσει το παιχνίδι θα πρότεινα κάποιο βραδάκι να σβήσετε τα φώτα του δωματίου σας, να συνδέσετε το Jaguar σε κάποιο στερεοφωνικό και να ανεβάσετε λίγο την ένταση του ήχου. Πραγματικά, θα νομίσετε ότι βρίσκεστε σε κάποιο υπόγειο και ακούτε διάφορους περίεργους ήχους γύρω σας, ενώ αρκετά συχνά θα γυρνάτε το κεφάλι για να δείτε μήπως υπάρχει και άλλος εκτός από εσάς στο δωμάτιο.

Κλείνοντας, θα συμβουλεύαμε τους κατόχους Jaguar να αγοράσουν το παιχνίδι γιατί πραγματικά αξίζει. Εάν τώρα τα βρείτε λίγο δύσκολα, μη στεναχωριέστε.

Τον άλλο μήνα, μέσα από τη στήλη Hints'n'Tips, θα σας δώσουμε αρκετά cheat modes, προκειμένου να κάνουμε τη ζωή σας πιο εύκολη.

ΕΙΔΟΣ SHOT'EM UP ΚΑΤ/ΣΤΗΣ ATARI	
ΓΡΑΦΙΚΑ	94%
ΗΧΟΣ	93%
GAMEPLAY	95%
ΓΕΝΙΚΑ	95%



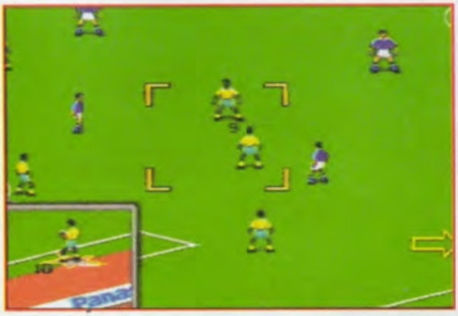
Τα παιχνίδια που έχουν για θέμα τους το ποδόσφαιρο είναι πάντα επίκαιρα. Εχουν το δικό τους κοινό που πάντα περιμένει μια παραγωγή άρτια κατασκευασμένη, η οποία θα μπορεί να τους χαρίσει ατελείωτες ώρες διασκέδασης. Παρ' ότι τον τελευταίο καιρό έχουν κυκλοφορήσει δεκάδες παιχνίδια με θέμα το ποδόσφαιρο - λόγω Mundial, βλέπετε -, μερικές εταιρίες συνεχίζουν ακόμα και σήμερα να παράγουν παιχνίδια ποδοσφαίρου. Και για του λόγου το αληθές, σας παρουσιάζουμε τη νέα παραγωγή της ΕΑ που ακούει στο όνομα FIFA SOCCER 95. Το FIFA SOCCER 95 από την πρώτη κιόλας στιγμή μπορεί να κερδίσει τον παίκτη. Διαθέτει εντυπωσιακή εισαγωγή, με μοναδικά γραφικά, άψογη ροή και εκπληκτική μουσική επένδυση. Αμέσως μετά, ακολουθεί η βασική οθόνη επιλογών, που περιέχει τις επιλογές Friendly (φιλικό - μόνο ένας αγώνας μεταξύ δύο ομάδων), Leagues (ομοσπονδιακό πρωτάθλημα), Tournaments (αντιμετωπίζουμε οκτώ ομάδες για να περάσουμε στα playoffs), Playoffs (παίζουμε κατευθείαν στα playoffs), Options (ρυθμίσεις) και Restore (κάνουμε restore σε κάποια σωσμένα παιχνίδια - το cartridge διαθέτει μπαταρία για να μπορεί να υποστηρίζει τη λειτουργία restore).



Εκεί όπου θα πρέπει να σταθούμε είναι η επιλογή Option. Από αυτήν μπορούμε να επιλέξουμε τη γλώσσα που θα χρησιμοποιεί το πρόγραμμα (αγγλικά, γερμανικά, γαλλικά, ισπανικά), το είδος του παιχνιδιού (Action/Simulation), τις καιρικές συνθήκες, τον τύπο του χλοοτάπητα (grass [χορτάρι] - artificial [πλαστικό]), το ρολόι (αν ο χρόνος σταματάει όταν δεν παίζετε παιχνίδι), τη χρονική διάρκεια του ημιχρόνου, αν θα υπάρχουν φάουλ και off side, αν θα υπάρχει μουσική επένδυση και ηχητικά εφέ, αν ο





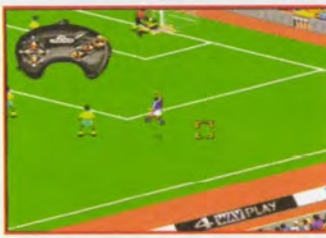




τερματοφύλακας θα λειτουργεί αυτόματα ή όχι, αν ο χρόνος θα εμφανίζεται στην οθόνη, αν θα γίνεται αυτόματα το σώσιμο του παιχνιδιού και, τέλος, ποιο θα είναι το επίπεδο δυσκολίας (Beginner - Expert).

Οι ρυθμίσεις, όπως διαβάσατε, είναι πολλές και μπορούν να ικανοποιήσουν ακόμα και τους πιο απαιτητικούς παίκτες. Αν πιστεύετε ότι οι δυνατότητες του FIFA SOCCER 95 είναι μόνο αυτές, κάνετε λάθος. Στη διάρκεια ενός αγώνα, πατώντας το πλήκτρο start, μπορούμε να αλλάξουμε την τακτική της ομάδας μας, το σύστημα, να θέσουμε σε ενέργεια την επιλογή Replay και άλλα πολλά, που για να τα αναφέρουμε δεν θα μας φτάσουν οι μισές σελίδες του ένθετου.

Η κυρίως οθόνη όπου εξελίσσεται ένας αγώνας έχει αρκετά ικανοποιητικό μέγεθος και μπορεί να χαρακτηριστεί μεγάλη. Η οπτική γωνία



υπό την οποία παρακολουθούμε το παιχνίδι είναι 45 μοιρών, όπως και στα περισσότερα παιχνίδια του είδους. Οι παίκτες δεν μοιάζουν με τελείες (όπως σε άλλα παιχνίδια), αλλά αντίθετα έχουν μεγάλο μέγεθος. Η ταχύτητά τους είναι πολύ καλή και οι κινήσεις που εκτελούν μπορούν να χαρακτηριστούν άψογες. Κάθε παίκτης έχει τη δυνατότητα να κάνει τάκλιν, κεφαλιά, τακουνάκι, ψαράκι, σουτ, κοντρόλ κ.ά.

Τα γραφικά του FIFA SOCCER 95 είναι χωρίς καμία αμφιβολία άψογα. Ολες οι οθόνες του είναι άψογα σχεδιασμένες, ατμοσφαιρικές και με εκπληκτικούς χρωματικούς συνδυασμούς. Σε εξίσου καλά επίπεδα βρίσκεται και η μουσική επένδυση του παιχνιδιού καθώς και τα πλούσια ηχητικά εφέ, που θα σας αφήσουν άφωνους. Ακούστε τι γίνεται όταν μπαίνει γκολ και θα καταλάβετε.

Τέλος, θα πρέπει να αναφέρουμε ότι το παιχνίδι συνεργάζεται χωρίς κανένα πρόβλημα με το ειδικό προϊόν που επιτρέπει τη σύνδεση τεσσάρων χειριστηρίων.

ΕΙΔΟΣ	Sport Game
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Electronic Arts
ΓΡΑΦΙΚΑ	95%
ΗΧΟΣ	95%
GAMEPLAY	90%
ΓΕΝΙΚΑ	92%

EA SPORTS DOUBLEHEADER & LOTUS II RECS

Πάντα στην περίοδο των εορτών, οι περισσότερες εταιρίες παραγωγής παιχνιδιών κυκλοφορούν πακέτα - έκπληξη, για να προσελκύσουν περισσότερους αγοραστές. Ετσι και η ΕΑ, ακολουθώντας πιστά αυτή την επιτυχημένη συνταγή, κυ-



κλοφόρησε ένα πακέτο το οποίο περιλαμβάνει δύο cartridges και συνολικά τρία παιχνίδια.

Ετσι, με την αγορά ενός πακέτου έχετε τη δυνατότητα να παίξετε τα παιχνίδια Lotus II, EA Hockey και John Madden Football. Και τα τρία παιχνίδια ανήκουν στην κατηγορία Sports Games και μπορούν να ικανοποιήσουν τους περισσότερους φίλους του είδους. Ας πάρουμε όμως τα πράγματα από την αρχή.

Το πρώτο cartridge της συλλογής DoubleHeader περιλαμβάνει τα παιχνίδια EA Hockey και John Madden Football.

Το EA Hockey, όπως γίνεται αντιληπτό και από το όνομά του, έχει για θέμα του α-



γώνες χόκεϊ. Το χόκεϊ είναι ένα άθλημα όχι και τόσο διαδεδομένο στη χώρα μας, το οποίο μπορεί να σας προσφέρει αμέτρητες συγκινήσεις. Ο τίτλος μπορούμε να πούμε ότι είναι αρκετά καλός και μεταφέρει πολύ καλά την ατμόσφαιρα και την ένταση του παιχνιδιού.

Τα γραφικά του είναι αρκετά εντυπωσιακά και οι οθόνες όμορφα σχεδιασμένες και ντυμένες με έντονα χρώματα. Οι παίκτες έχουν ικανοποιητικό μέγεθος και η κίνησή τους είναι αρκετά φυσική και γρήγορη. Η αίσθηση που σας δίνει το EA Hockey είναι πολύ ρεαλιστική. Ο εθισμός και η ένταση κινούνται σε πολύ υψηλά επίπεδα, γεγονός που θα σας ικανοποίησει απόλυτα. Τέλος, δεν θα πρέπει να ξεχάσουμε να αναφέρουμε τα πλούσια ηχητικά εφέ, καθώς και τα μουσικά κομμάτια που είναι άψογα. Αν λοιπόν έχετε βαρεθεί τα συνηθισμένα αθλητικά παιχνίδια, τότε παίξτε το EA Hockey. Το δεύτερο παιχνίδι της συλλογής είναι











το John Madden Football, το οποίο αναλαμβάνει να μας ξεναγήσει στον άγνωστο για εμάς τους Ελληνες κόσμο του αμερικανικού ποδοσφαίρου ή, αλλιώς, ράγκμπι. Το παιχνίδι, κατά την άποψή μας, είναι μέτριο και δεν τραβάει το ενδιαφέρον των Ελλήνων παικτών.



Τα γραφικά είναι μέτρια, οι οθόνες σχεδόν ίδιες μεταξύ τους και οι χρωματικοί συνδυασμοί φτωχοί. Η κίνηση μπορεί να χαρακτηριστεί ικανοποιητική και γρήγορη. Οι παίκτες έχουν φυσιολογικό μέγεθος, αλλά όταν συγκεντρώνονται κάπου όλοι μαζί γίνεται πραγματικά χαμός και δεν μπορείς να ξεχωρίσεις τι γίνεται. Τα ηχητικά εφέ είναι πλούσια, σε αντίθεση με τα μουσικά κομμάτια που είναι φτωχά. Το John Madden Football είναι ένα σχετικά μέτριο παιχνίδι, το οποίο ασχολείται με ένα αντικείμενο άγνωστο και αδιάφορο σε εμάς τους Ελληνες.

Το τρίτο και τελευταίο παιχνίδι είναι αρκετά γνωστό και την εποχή που κυκλοφόρησε έγραψε ιστορία. Φυσικά, αναφερόμαστε στο Lotus II, το παιχνίδι με θέμα τους αγώνες ταχύτητας συμβατικών αυτοκινήτων.

Στο παιχνίδι επιλέγετε το αυτοκίνητο που σας αρέσει και ξεκινάτε έναν αγώνα ταχύτητας που προσφέρει πολλές έντονες στιγμές. Οι πίστες που διαθέτει το Lotus II είναι πολλές. Καθεμία είναι διαφορετική από τις άλλες, με διαφορετικό επίπεδο δυσκολίας και διαφορετικούς αντιπάλους. Τα γραφικά, για την εποχή που πρωτοκυκλοφόρησε το παιχνίδι, ήταν πολύ καλά, αλλά σήμερα δεν μπορεί να ανταγωνιστεί σε αυτόν τον τομέα σύγχρονα παιχνίδια του είδους. Τα ηχητικά εφέ είναι λίγα και οι ήχοι περιορίζονται μόνο σε αυτούς του γκαζιού και του φρένου. Η κίνηση είναι ικανοποιητική, αλλά σε αρκετές φάσεις γίνεται περίεργη και δύσκολη. Αν λοιπόν θέλετε με ένα πακέτο να χαρείτε τρία κλασικά παιχνίδια, τότε δεν έχετε παρά να αγοράσετε τη συλλογή της EA.

ΕΙΔΟΣ	Sport Collection
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Electronic Arts
ΓΡΑΦΙΚΑ	70%
ΗΧΟΣ	70%
GAMEPLAY	65%
ΓΕΝΙΚΑ	69%

DONKEY KONG COUNTRY

Το πιο διαφημισμένο παιχνίδι της Nintendo. Το παιχνίδι που καταφέρνει να κρατήσει σήμερα το SNES στα πόδια του. Πολλά λόγια ακούστηκαν και μεγάλες κουβέντες ειπώθηκαν. Τις αξίζει;



Κανένας δεν αμφισβητεί ότι το DKC είναι ο καλύτερος τίτλος που έχει βγει ποτέ για SNES. Για τον τίτλο αυτόν αναπτύχθηκε συνεργασία μεταξύ των προγραμματιστών της Silicon Graphics (οι ίδιοι βρίσκονται πίσω και από το πολυσυζητημένο Ultra 64), του Alias (κατασκευαστή του PowerAnimator), ο οποίος είναι υπεύθυνος για την τρισδιάστατη απεικόνιση, και των προγραμματιστών της Rare Ltd (κατασκευαστές του Killer Instinct).



Το παιχνίδι καταφέρνει να εντυπωσιάσει με την πρώτη ματιά. Ρεαλιστικά τρισδιάστατα fully rendered γραφικά με φυσική κίνηση, καλή μουσική, συμπαθητικά ηχητικά εφέ και απλός χειρισμός, όλα αυτά από μια 16-bit κονσόλα και ένα cartridge με 32 ολόκληρα Mbits. Είναι εντυπωσιακό!

Η ιστορία μας έχει ως εξής: είναι βράδυ και ο μικρός Diddy Kong φρουρεί την αποθήκη με τις μπανάνες, αλλά ο κακός Rool καταφέρνει να τις κλέψει και να φυλακίσει το μικρό Diddy μέσα σε ένα βαρέλι. Το πρωί ο Donkey Kong ανακαλύπτει ότι η αποθήκη του άδειασε και ότι ο μικρός Diddy έγινε άφαντος. Ετσι αρχίζει την αναζήτηση του μικρού φίλου του, τον οποίο θα















βρει πολύ σύντομα μέσα σε κάποιο βαρέλι. Εν συνεχεία θα πρέπει μαζί να εντοπίσουν τον κακό Rool και να πάρουν πίσω τις μπανάνες τους.

Το παιχνίδι αποτελείται από 60+ επίπεδα με περισσότερα από 100 κρυφά levels. Κατά τη διάρκειά του θα βρείτε πολλούς φίλους σας πρόθυμους να σας βοηθήσουν στο δύσκολο έργο σας. Προσπαθήστε να μαζέψετε τα τέσσερα γράμματα που υπάρχουν σε κάθε πίστα, γιατί όταν συμπληρωθεί η λέξη KONG κερδίζετε μία ζωή. Το ίδιο εξάλλου συμβαίνει κάθε φορά που μαζεύετε 100 μπανάνες ή καταφέρνετε να πιάσετε το κόκκινο μπαλόνι. Επίσης, στο τέλος κάθε επιπέδου, υπάρχουν σημεία στα οποία μπορείτε να κάνετε save.

Καθώς τα πολλά λόγια είναι φτώχεια, σας αφήνουμε να απολαύσετε τις εικόνες και σας προτείνουμε να σπεύσετε να το αγοράσετε, γιατί τέτοια παιχνίδια επιβάλλεται να υπάρχουν στη συλλογή σας.



ΕΙΔΟΣ ACTION
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ NINTENDO

ΓΡΑΦΙΚΑ	100%
ΗΧΟΣ	98%
GAMEPLAY	90%
ΓΕΝΙΚΑ	100%





Τα παιχνίδια με πρωταγωνιστές ήρωες του Walt Disney γίνονται ολοένα περισσότερα. Μόνο τους τελευταίους μήνες, είχαμε παραγωγές που μας ξάφνιασαν όλους. Θυμηθείτε το φοβερό Aladdin, το Mickey Mania, το Lion King και πολλά άλλα. Φυσικά, όλα τα παραπάνω έχουν την υπογραφή της Disney Software.

Εμείς, συνεχίζοντας την παρουσίαση των παιχνιδιών αυτών, θα σας γνωρίσουμε ακόμα μία παραγωγή της Disney Software, η οποία πραγματοποιήθηκε με τη συνεργασία της Virgin. Και φυσικά εννοούμε το Jungle Book, το οποίο για ήρωα χρησιμοποιεί ένα παλιό μας γνώριμο καρτούν που ακούει στο όνομα Mowgli. Ο Μόγλης είναι ένα μικρό αγόρι, το οποίο μεγάλωσε μέσα στη ζούγκλα χάρη στη φροντίδα μίας συμπαθητικής αρκούδας. Ετσι, καθώς ανατράφηκε από ένα ζώο και ένιωθε καθημερινά όλους τους κινδύνους της ζούγκλας, απέκτησε πολλά χαρίσματα, όπως ευλυγισία, ταχύτητα και εξυπνάδα.



Στο παιχνίδι, καλείστε να πάρετε το μέρος του Μόγλη και να αντιμετωπίσετε όλους τους κινδύνους και τα άγρια ζώα της ζούγκλας. Τα πράγματα δεν είναι καθόλου εύκολα, αφού θα πρέπει να περιπλανηθείτε για ώρες στους ατελείωτους δρόμους-πίστες της ζούγκλας, να αντιμετωπίσετε πιθήκους, φίδια, δηλητηριώδη φυτά, πουλιά και ό,τι άλλο μπορεί να βάλει το μυαλό σας. Τα μόνα σας όπλα είναι η εξυπνάδα σας, η ευλυγισία και τα διάφορα φρούτα που πετάτε στα ζώα. Στη διάρκεια του παιχνιδιού θα πρέπει να μαζέψετε όλα τα διαμάντια που θα βρείτε, καθώς και όλα τα bonus icons (καρδιά, Μόγλης κ.ά.).

Ενα σημείο στο οποίο θα πρέπει να δώσουμε μεγαλύτερη προσοχή είναι τα επί-











πεδα. Ολα τα επίπεδα του Jungle Book είναι πραγματικά το κάτι άλλο. Είναι τεράστια και δίνουν την αίσθηση της ελευθερίας στον παίκτη και όχι της γραμμικής εξέλιξης. Για να ολοκληρώσετε ένα επίπεδο, θα πρέπει να το κάνετε κυριολεκτικά άνω κάτω. Πάντως, ένα είναι σίγουρο: κανένα επίπεδο δεν πρόκειται να σας αφήσει ανικανοποίητους.



Και φτάσαμε σε ένα από τα πιο δυνατά σημεία του παιχνιδιού. Ποιο είναι αυτό; Μα, φυσικά, τα γραφικά. Ολες οι οθόνες είναι πραγματικά εκπληκτικές, με τέλεια χρώματα, τρομερούς συνδυασμούς και καλοσχεδιασμένους χαρακτήρες. Οσο και αν ψάξετε, δεν πρόκειται να βρείτε κάποιο άσχημο σημείο.

Βέβαια, μερικές οθόνες ξεπερνούν κάθε προηγούμενο. Προσέξτε τις οθόνες με τα πουλιά, τις φωλιές, τις παγίδες... Η κίνηση - ή καλύτερα το animation - είναι το πιο δυνατό σημείο του παιχνιδιού. Τέτοια κίνηση δεν συναντάμε εύκολα σε παιχνίδια. Είναι πραγματικά τέλεια. Πολλές φορές, αν ξεχαστείτε, θα νομίζετε ότι παρακολουθείτε ταινία κινούμενων σχεδίων. Ο Μόγλης έχει εκπληκτικά ρεαλιστική και φυσική κίνηση, ιδιαίτερα όταν πηδά ή σκαρφαλώνει στα σχοινιά.

Η μουσική επένδυση του Jungle Book κινείται σε πολύ υψηλά επίπεδα.

Τα όμορφα μουσικά κομμάτια και τα πλούσια ηχητικά εφέ σίγουρα προσθέτουν πολλά στη γενική ατμόσφαιρα του παιχνιδιού. Εντύπωση μας έκανε και το άφθονο χιούμορ που συναντάμε σε όλη τη διάρκεια της περιπέτειας. Προσέξτε τη σκηνή όπου ο Μόγλης χάνει τη ζωή του και θα καταλάβετε.

Τέλος, δεν θα πρέπει να ξεχάσουμε να αναφέρουμε τον υψηλό βαθμό εθισμού του παιχνιδιού, που πραγματικά θα σας κάνει να παίζετε συνέχεια. Το Jungle Book είναι ένα εκπληκτικό παιχνίδι, το οποίο μπορεί να σας χαρίσει ατελείωτες ώρες διασκέδασης. Δείτε το.

ΕΙΔΟΣ Action
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ Disney Soft./Virgin

ΓΡΑΦΙΚΑ	96%
ΗΧΟΣ	95%
GAMEPLAY	90%
ΓΕΝΙΚΑ	95%

SEAQUEST

Στίβεν Σπίλμπεργκ, το τρομερό παιδί του αμερικανικού κινηματογράφου, που όπου βάζει την υπογραφή του έχουμε σίγουρη επιτυχία. Και για του λόγου το αληθές, δεν έχουμε παρά να θυμηθούμε τις ταινίες Indiana Jones, ET, Jurassic Park, καθώς και την τελευταία του τηλεοπτική δουλειά, SeaQuest.

Το SeaQuest είχαμε τη χαρά να το παρακολουθήσουμε και στη χώρα μας και χωρίς καμιά αμφιβολία σημείωσε μεγάλη επιτυχία. Και όπως ήταν αναμενόμενο, μετά την επιτυχημένη πορεία της σειράς έγινε και η μεταφορά της σε βιντεοπαιχνίδι.

Το παιχνίδι, σε αντίθεση με τη σειρά, δεν λέει και πολλά πράγματα. Ενα παι-



χνίδι με τέτοιο περιεχόμενο υστερεί πάρα πολύ όταν δεν έχει χρώμα (δεν μπορούμε με τίποτα να φανταστούμε τα πανέμορφα χρώματα της θάλασσας να αντικαθίστανται από γκριζοπράσινα χρώματα).

Στο SeaQuest πρέπει να φέρετε σε πέρας επτά διαφορετικές αποστολές. Καθεμία έχει διαφορετική μορφή και δυσκολία.

Τα πράγματα δεν είναι καθόλου εύκολα, αφού πρέπει να επιστρατεύσετε όλες τις δυνάμεις για να μπορέσετε να έχετε ένα επιθυμητό αποτέλεσμα.

Τα γραφικά της περιπέτειας θα μπορούσαν να χαρακτηριστούν με αρκετή επιείκεια μέτρια. Ο ήχος και η κίνηση κινούνται και αυτά στα όρια της μετριότητας, ενώ ο εθισμός είναι σχεδόν ανύπαρκτος.

Το SeaQuest συνεργάζεται πολύ καλά και με το Super Game Boy και εκεί ελπίζουμε τα αποτελέσματα να είναι πολύ καλύτερα.

ΕΙΔΟΣ	Shoot'em up
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Malibu Games/ Nintendo
ΓΡΑΦΙΚΑ	50%
ΗΧΟΣ	45%
GAMEPLAY	45%
ΓΕΝΙΚΑ	46%





DRAGON
THE BRUCE LEE STORY



Bruce Lee, ένα όνομα θρύλος, ένας άνθρωπος - πολεμική μηχανή, που έκανε γνωστό σε όλο τον κόσμο με τις ταινίες του το καράτε, ένας άνθρωπος που ξάφνιαζε με την τεχνική του και τη φυσική του κατάσταση.

Ο άνθρωπος - θρύλος επιστρέφει για μια ακόμα φορά στις οθόνες σας, σε μια περιπέτειας ζωής και θανάτου. Κάντε λοιπόν πραγματικότητα την κρυφή σας φαντασίωση, παίρνοντας το μέρος του Bruce Lee σε έναν αγώνα που δεν έχει προηγούμενο.

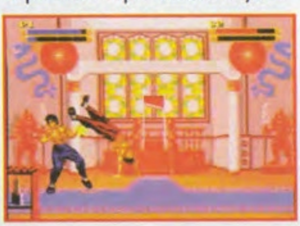
Το Dragon μπορούμε να το κατατάξουμε στα κλασικά παιχνίδια beat'em up, αφού πράγματι δεν έχει τίποτα να ζηλέψει από αυτά.

Στο παιχνίδι παίρνετε το μέρος του Bruce Lee και προσπαθείτε να διανύσετε με επιτυχία τον κόσμο του Δράκου. Αυτό δεν είναι καθόλου εύκολο, αφού έχετε να αντιμετωπίσετε περισσότερους από 35 ισχυρούς αντιπάλους. Το παιχνίδι σάς δίνει τη δυνατότητα να επιλέξετε από την εισαγωγική οθόνη το είδος του παιχνιδιού που θέλετε. Ετσι, μπορείτε να παίξετε μόνος σας, με κάποιο φίλο σας, με τον υπολογιστή ή και με τις τρεις αυτές λειτουργίες μαζί. Επίσης, μπορείτε να επιλέξετε το επίπεδο δυσκολίας του παιχνιδιού, την ταχύτητα, καθώς και τη μουσική και τα ηχητικά εφέ.

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι άψογα, με όμορφες οθόνες και πλούσια χρώματα. Η κίνηση είναι εκπληκτικά ζωντανή και γρήγορη. Κάθε χαρακτήρας έχει τη δυνατότητα να κάνει τις κλασικές κινήσεις αλλά και πολλές ειδικές.

Το Dragon είναι χωρίς καμιά αμφιβολία ένα πολύ καλό beat'em up παιχνίδι, το οποίο δεν έχει τίποτα να ζηλέψει από άλλα του είδους.









ΕΙΔΟΣ	Beat'em up
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Virgin
ΓΡΑΦΙΚΑ	92%
ΗΧΟΣ	90%
GAMEPLAY	88%
ΓΕΝΙΚΑ	90%

Earthworm Jim™

Τα παιχνίδια που κυκλοφορούν τον τελευταίο καιρό είναι πραγματικά πάρα πολλά. Οι παίκτες έχουν πλέον τη δυνατότητα να επιλέξουν ανάμεσα σε όλους αυτούς τους τίτλους κάποιο παιχνίδι που να ικανοποιεί τις απαιτήσεις τους. Κατά πόσο, όμως, είναι πρωτότυπα τα παιχνίδια που κυκλοφορούν; Μήπως τα περισσότερα από αυτά αναμασούν δοκιμασμένες συνταγές και σενάρια και απλώς τα παρουσιάζουν με διαφορετικό τρόπο; Κατά τη γνώμη μας, είναι πολύ λίγα τα παιχνίδια αυτά τα οποία χαρακτηρίζονται πρωτότυπα.

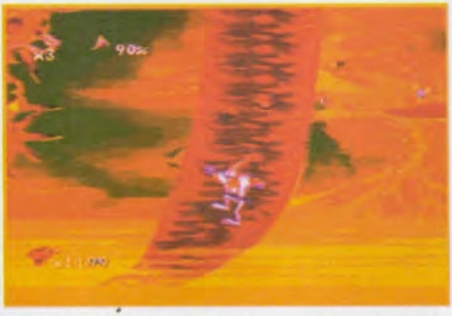
Τα περισσότερα από όσα κυκλοφορούν μοιάζουν υπερβολικά στη βασική τους δομή, δίνοντάς μας την αίσθηση ότι οι κατασκευαστές δεν έχουν πλέον άλλες ιδέες και αναμασούν τα ίδια και τα ίδια πράγματα. Στην πραγματικότητα, όμως, κάτι τέτοιο δεν μπορεί να συμβεί. Απλώς, πολλές εταιρίες, προκειμένου να κυκλοφορήσουν ένα γρήγορο παιχνίδι στην αγορά, δίνουν μεγαλύτερο βάρος στα γραφικά και τον ήχο και λιγότερο στην πρωτοτυπία και το σενάριο. Ετσι, παρουσιάζεται το εξής φαινόμενο: παιχνίδια με εκπληκτικά γραφικά, καλή κίνηση και εντυπωσιακό ήχο να υστερούν τόσο πολύ ως προς το σενάριο, ώστε να γίνονται αμέσως βαρετά. Υπάρχουν όμως και παραγωγές, οι οποίες χάρη στην πρωτοτυπία τους διαγράφουν καλή πορεία στην αγορά και έχουν καταφέρει να γράψουν ιστορία στο χώρο τους. Και για του λόγου το αληθές, σας παρουσιάζουμε το Earth Worm Jim, μια καινούρια παραγωγή που κυκλοφόρησε αυτές τις μέρες και στη χώρα μας.

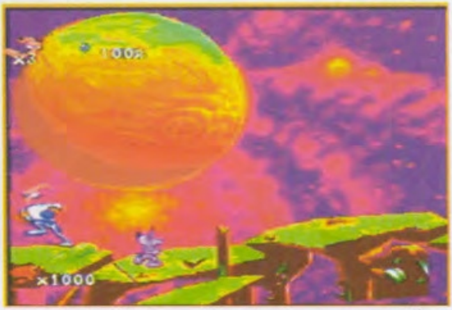


Για την ολοκλήρωση της περιπέτειας συνεργάστηκαν τρεις με-









γάλες εταιρίες του χώρου, η Shiny Entertainment που έχει και τα δικαιώματα του παιχνιδιού, η Playmates Interactive Entertainment και η Virgin. Τα αποτελέσματα αυτής της συνεργασίας, όπως θα διαπιστώσετε, είναι κάτι παραπάνω από εκπληκτικά. Ας πάρουμε όμως τα πράγματα από την αρχή.

Το Earth Worm Jim από την πρώτη επαφή με το χρήστη δεν διστάζει να δείξει την πρωτοτυπία και τις εκπληκτικές δυνατότητές του. Ετσι, μόλις βάζετε το παιχνίδι σε λειτουργία, μπροστά σας εμφανίζεται μια οθόνη με το λογότυπο του παιχνιδιού. Κάτω από αυτό υπάρχει ο ήρωας, ο οποίος αρχίζει και κάνει μια επίδειξη των δυνατοτήτων του, δείχνοντάς σας το στήθος και τα μπράτσα του καθώς σφίγγεται. Από το πολύ σφίξιμο, όμως, ξαφνικά του πέφτει το παντελόνι και μια γυναικεία κραυγή πανικού ακούγεται. Φανταστείτε, αν όλα αυτά γίνονται στα πρώτα δευτερόλεπτα του παιχνιδιού, τι γίνεται μέσα στο παιχνίδι - πραγματικά, δεν μπορούμε να σας το μεταφέρουμε. Είναι τόσα πολλά που θα έπρεπε να χρησιμοποιήσουμε όλες τις σελίδες του ένθετου. Παρ' όλα αυτά, θα προσπαθήσουμε να σας δώσουμε ένα δείγμα όλων.







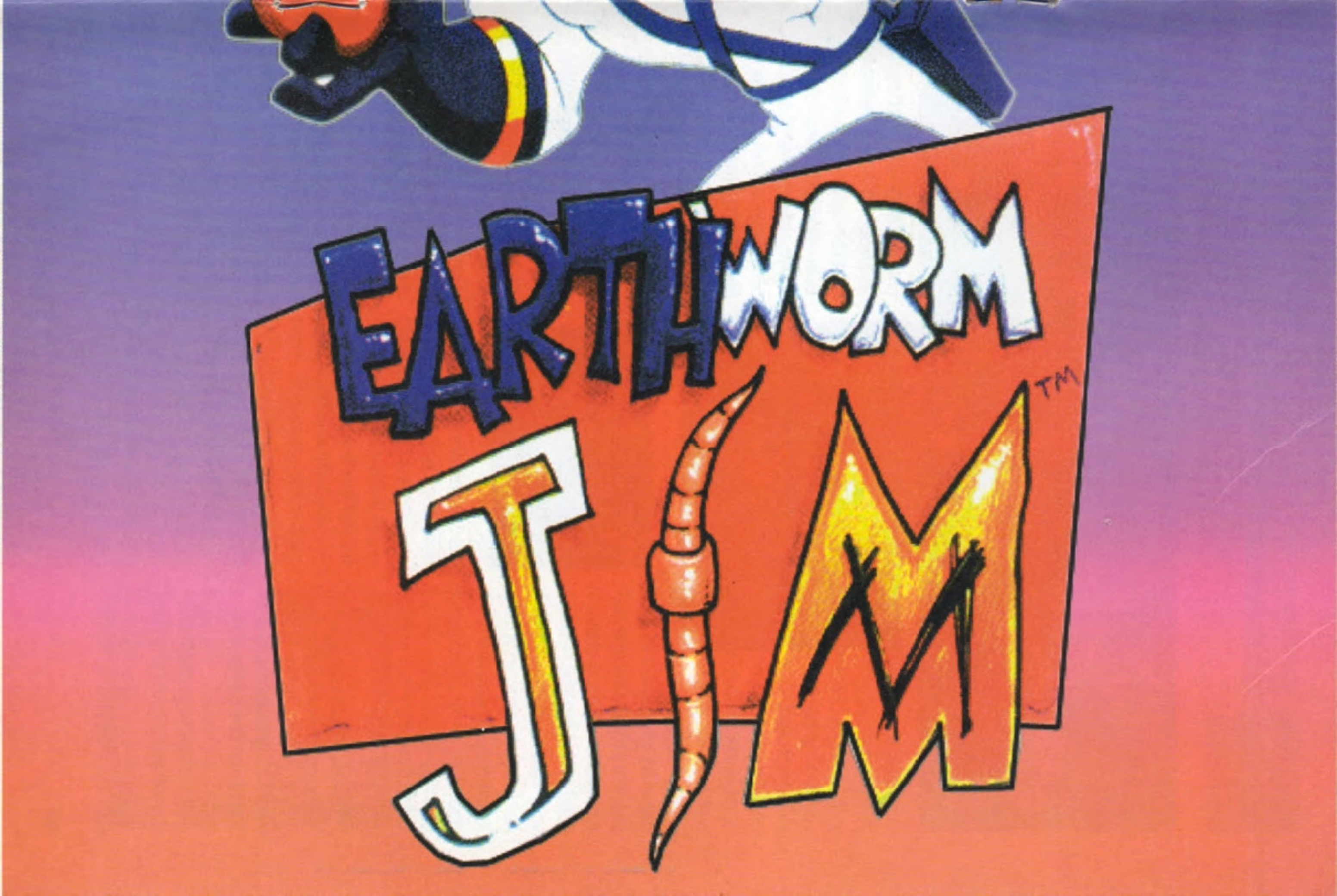
Σενάριο

Το παιχνίδι εξελίσσεται σε έναν παράξενο πλανήτη που ακούει στο όνομα Γη! Ενα σκάφος που μεταφέρει μια ειδική στολή πέφτει στο έδαφός της. Η στολή έρχεται στα χέρια του Jim, ο οποίος μόλις τη φορέσει θα βρεθεί να παίρνει μέρος σε μια περιπέτεια που ούτε καν φαντάζεται. Ετσι, θα πρέπει να επιζήσει περνώντας τα εννιά επίπεδα και αντιμετωπίζοντας κάθε είδους εχθρούς. Η τύχη του Jim και της στολής είναι στα χέρια σας και μόνο εσείς μπορείτε να δώσετε ένα ευτυχισμένο τέλος στην τρελή αυτή περιπέτεια.

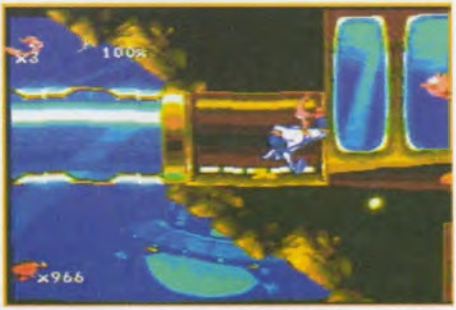
Γραφικά

Τα γραφικά του Earth Worm Jim είναι άψογα. Ο ήρωας είναι εκπληκτικά σχεδιασμένος, όπως επίσης και όλοι οι άλλοι χαρακτήρες


PIXEL mania
ΜΙΑ ΕΙΔΙΚΗ ΕΚΔΟΣΗ ΤΟΥ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟΥ PIXEL
ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ '95


EARTHWORM JIM™





που θα συναντήσετε μέσα στο παιχνίδι. Ολες οι οθόνες είναι πραγματικά εκπληκτικές. Μοντέρνος σχεδιασμός, τρισδιάστατη όψη, πλούσια οπτικά εφέ και καταπληκτικοί χρωματικοί συνδυασμοί ντύνουν τις πραγματικά τεράστιες πίστες. Βέβαια, κάποιες οθόνες ξεπερνούν κάθε προηγούμενο και δεν μπορούν παρά να χαρακτηριστούν τέλειες. Δείτε την οθόνη με το ειδικό σκάφος που παίρνει αέρα από τον αεροσωλήνα, την πτώση του ήρωα με ελαστικό σχοινί, την οθόνη με το διάδρομο μέσα στο νερό και πολλές πολλές άλλες. Τα πάντα μέσα στην περιπέτεια έχουν τη μορφή "προχωρημένων" σε σχεδιασμό καρτούν. Αρχικά, μας θυμίζουν κάτι - σε πολύ πιο εξελιγμένη μορφή - από τα γραφικά του Space Ace και άλλων παιχνιδιών του είδους αυτού. Με δύο λόγια, η περιπέτεια διαθέτει μοναδικά, πρωτότυπα γραφικά, τα οποία, όπως όλα δείχνουν, θα θέσουν νέα standards στους κατασκευαστές γραφικών.





Πίστες

Το Earth Worm Jim περιλαμβάνει συνολικά εννέα επίπεδα. Κάθε επίπεδο είναι μια ξεχωριστή απόλαυση. Οπως αναφέραμε και πιο πάνω, τα επίπεδα είναι τεράστια και θα χρειαστεί να ασχοληθείτε αρκετές ώρες με το καθένα. Βασικό στοιχείο είναι ότι κανένα από τα επίπεδα αυτά δεν μοιάζει με τα υπόλοιπα και όλα σάς δίνουν την αίσθηση της ανοικτής δομής και της ελεύθερης εξέλιξης της περιπέτειας.

Ηχος

Ο ήχος κατέχει μια ξεχωριστή θέση μέσα στο παιχνίδι και, όπως όλα δείχνουν, οι κατασκευαστές έχουν δώσει μεγάλο βάρος σε αυτόν τον τομέα. Τα μουσικά κομμάτια είναι πολλά και αρκετά ικανοποιητικά. Σε όλη τη διάρκεια της περιπέτειας ακούγονται τα διάφορα μουσικά κομμάτια σε συνδυασμό με τα ηχητικά εφέ. Αυτά που θα σας κάνουν να μείνετε με ανοικτό το στόμα είναι τα πλούσια ηχητικά εφέ. Σε όλη τη διάρκεια της περιπέτειας κάθε σας κίνηση συνοδεύεται από κάποιο ηχητικό εφέ. Ετσι, όταν σκοτώνε-

τε τα κοράκια, ακούτε κάποια περίεργη κραυγή, όταν πυροβολείτε, ακούγεται άψογα ο ήχος της ριπής κ.ο.κ.

Κίνηση

Το πιο δυνατό σημείο του παιχνιδιού. Η κίνηση του ήρωά μας, καθώς και όλων των χαρακτήρων που βρίσκονται μέσα στην περιπέτεια, είναι εντελώς φυσική και γρήγορη. Οσο και αν ψάξετε, δεν πρόκειται να βρείτε κάποιο μελανό σημείο, όσον αφορά στο animation. Αντίθετα, κάθε νέα οθόνη που βλέπετε, κρύβει και μια έκπληξη.

Εντυπωσιακό είναι το περπάτημα του ήρωα. Εξίσου εντυπωσιακή κίνηση έχει όταν σκαρφαλώνει σε κάποιο μέρος, όταν πέφτει στο κενό, όταν είναι μέσα στις bonus πίστες και, φυσικά, όταν είναι δεμένος με το ελαστικό σχοινί και ανεβοκατεβαίνει.

Δείτε το πρόγραμμα σε λειτουργία και θα καταλάβετε τι πραγματικά εννοούμε.

Χειρισμός

Ο χειρισμός του Earth Worm Jim αρχικά θα σας φανεί δύσκολος. Και αυτό γιατί ο ήρωάς σας έχει πολλές δυνατότητες.

Για παράδειγμα, μπορεί ταυτόχρονα να πηδά, να πυροβολεί και να προχωρά. Το





σίγουρο είναι ότι μετά από μερικές ώρες προπόνησης, ο χειρισμός θα γίνει για εσάς παιχνιδάκι.

Επίπεδα δυσκολίας - Διάρκεια

Το Earth Worm Jim σας δίνει τη δυνατότητα να επιλέξετε το επίπεδο δυσκολίας του παιχνιδιού. Παρ' όλα αυτά, σε όλα τα επίπεδα το παιχνίδι θεωρείται αρκετά δύσκολο. Και αυτό γιατί η εξέλιξη είναι πάρα πολύ γρήγορη και κάπου δεν θα μπορείτε εύκολα να ανταποκριθείτε. Το σίγουρο είναι ότι θα πρέπει να καταναλώσετε αρκετές ώρες για να μπορέσετε να το ολοκληρώσετε.

Χιούμορ

Το χιούμορ είναι πλούσιο σε όλη τη διάρκεια της περιπέτειας. Αυτό μπορούμε εύκολα να το καταλάβουμε και από την αρχική σκηνή της εισαγωγής. Πολλές είναι οι σκηνές που θα σας κάνουν να γελάσετε, όπως αυτή με την αγελάδα, η σκηνή όπου χάνετε και άλλες πολλές.

Επίλογος

Αν σκέπτεστε αυτή την περίοδο να αγοράσετε ένα παιχνίδι και έχετε βαρεθεί τις συνηθισμένες και κλασικές παραγωγές, τότε σίγουρα πρέπει να αγοράσετε το Earth Worm Jim. Αν πάλι, μετά από όλα αυτά δεν σας πείσαμε, ζητήστε να δείτε ένα demo του παιχνιδιού και τότε σίγουρα θα αλλάξετε γνώμη.

ΕΙΔΟΣ Action
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ Virgin

ΓΡΑΦΙΚΑ	95%
ΗΧΟΣ	95%
GAMEPLAY	92%
ΓΕΝΙΚΑ	97%

TARZAN
Lord Of The Jungle



Ενας ήρωας που καταφέρνει να διασκεδάζει με τις περιπέτειές του μικρούς και μεγάλους ακόμα και σήμερα είναι ο Ταρζάν. Γνωστός και ως Αρχοντας της Ζούγκλας, επιστρέφει για μια ακόμα φορά στις οθόνες του Game Boy σας, σε καινούριες





φοβερές περιπέτειες.

Πάρτε λοιπόν το μέρος του αγαπημένου σας ήρωα και περιπλανηθείτε στην άγρια ζούγκλα, αντιμετωπίστε τους κινδύνους, τα άγρια ζώα, τα τεράστια σκουλήκια και ό,τι άλλο μπορεί να βάλει το μυαλό σας. Συνολικά, θα πρέπει να περιπλανηθείτε στα έξι διαφορετικά επίπεδα, τα οποία διαφέρουν και σε σενάριο και σε επίπεδο δυσκολίας μεταξύ τους.

Ο ήρωάς μας μπορεί να πηδάει (άλματα αρκετά ψηλά) και να χρησιμοποιεί κάποια από τα βοηθητικά αντικείμενα που βρίσκει στο δρόμο του. Ετσι, μπορεί να πυροβολεί, αν βρει το πιστόλι, να ρίχνει βέλη, αν βρει το τόξο και, τέλος, να πετάει πέτρες ή ακόντια. Τα αντικείμενα τα οποία συναντάει ο Ταρζάν δεν είναι μόνο αυτά. Τα μήλα τού χαρίζουν 50% ενέργεια, τα νομίσματα δίνουν τη δυνατότητα να συνεχίζει ο ήρωας από εκεί όπου έχασε, το πρόσωπο του Ταρζάν δίνει έξτρα ζωή και, τέλος, η κλεψύδρα δίνει έξτρα χρόνο.

Τα γραφικά του Tarzan είναι αρκετά συμπαθητικά. Εχουν πολύ καλή ευκρίνεια και όμορφους χρωματικούς συνδυασμούς (πράσινο-γκρι). Η κίνηση είναι πολύ καλή, αρκετά γρήγορη και μπορεί να ικανοποιήσει τον παίκτη.

Τέλος, ο ήχος και τα διάφορα ηχητικά εφέ μπορούμε να πούμε ότι προσθέτουν πολλά στη γενική ατμόσφαιρα της περιπέτειας.

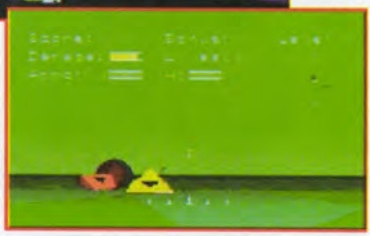
ΕΙΔΟΣ Platform
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ GameTek/Nintendo

ΓΡΑΦΙΚΑ	75%
ΗΧΟΣ	65%
GAMEPLAY	75%
ΓΕΝΙΚΑ	75%



SPECTRE





Τα παιχνίδια τα οποία έχουν προσπαθήσει να αποδώσουν έναν τρισδιάστατο χώρο δράσης και να φτάσουν αυτό που έχουμε συνηθίσει να αποκαλούμε Virtual World είναι πολλά. Λίγα όμως έχουν επιτύχει τα επιθυμητά αποτελέσματα, ώστε να κερδίσουν τον παίκτη με την πρώτη επαφή. Το παιχνίδι που θα σας παρουσιάσουμε ακούει στο όνομα SPECTRE και ανήκει σε αυτήν την κατηγορία. Τα αποτελέσματα; Μη βιάζεστε, γιατί θα τα καταλάβετε αμέσως με το κείμενο που ακολουθεί.

Η πρώτη σας επαφή με το SPECTRE μάλλον θα σας εντυπωσιάσει. Και αυτό διότι η εισαγωγή του μπορεί να χαρακτηριστεί πάρα πολύ καλή. Οταν όμως μπείτε στο κυρίως παιχνίδι, τα πράγματα αλλάζουν. Βρίσκεστε σε ένα τεράστιο επίπεδο και έχετε στην κατοχή σας ένα παράξενο τρισδιάστατο σκάφος. Ετσι όπως κοιτάτε την οθόνη σας, δίνεται η αίσθηση (όχι πολύ καλά) ότι βρίσκεστε μέσα στο σκάφος. Μπροστά σας υπάρχει ο σταυρός σκόπευσης και διάφορα στοιχεία που σχετίζονται με το σκορ σας, τις σφαίρες που έχετε, τις ζημιές, τα bonuses, τα επίπεδα, τις ζωές που σας απομένουν, καθώς και ένα είδος ραντάρ. Σκοπός σας είναι να εντοπίζετε τα εχθρικά σκάφη, να τα καταστρέφετε και, τέλος, να μαζεύετε όσες περισσότερες σημαίες μπορείτε. Το σκάφος σας έχει τη δυνατότητα να κινείται σε όλο το χώρο, να πηδά και να πυροβολεί.

Τα γραφικά είναι μέτρια με περίεργους χρωματισμούς, ενώ οι περισσότερες οθόνες μοιάζουν μεταξύ τους. Ιδιαίτερο ενδιαφέρον παρουσιάζουν τα μουσικά κομμάτια και τα ηχητικά εφέ που μπορούν να χαρακτηριστούν ικανοποιητικά. Τέλος, η κίνηση είναι αρκετά περίεργη και ίσως δεν σας ικανοποιήσει.

Πρόκειται για ένα μέτριο παιχνίδι που θα το βαρεθείτε σχετικά γρήγορα, αν δεν παίζετε με αντίπαλο κάποιο φίλο σας.

ΕΙΔΟΣ 3D Simulation
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ GameTek

ΓΡΑΦΙΚΑ	50%
ΗΧΟΣ	55%
GAMEPLAY	50%
ΓΕΝΙΚΑ	52%



POWER RANGERS





Η κατηγορία παιχνιδιών beat'em up μέρα με τη μέρα μπορούμε να πούμε ότι γίνεται ακόμα μεγαλύτερη. Βέβαια, αυτού του είδους τα παιχνίδια πάντα κέρδιζαν τους περισσότερους παίκτες, αφού τους έδιναν τη δυνατότητα να ζήσουν έντονες συγκινήσεις και να διοχετεύσουν την ενεργητικότητά τους. Το Power Rangers ανήκει και αυτό στην κατηγορία των bea 'em up και υπόσχεται σε εσάς μοναδικές αναμετρήσεις. Το παιχνίδι ξεκινάει με μια εντυπωσιακή εισαγωγή, όπου κυριαρχούν τα καταπληκτικά γραφικά και τα πλούσια ηχητικά εφέ. Αμέσως μετά, καλείστε να επιλέξετε έναν από τους πέντε ήρωες που ακούν στα ονόματα Trini, Billy, Jason, Kimberly και Zach. Κάθε ήρωας έχει ξεχωριστές δυνατότητες, τις δικές του ειδικές κινήσεις και όπλα. Πάντα, προτού αρχίσει ένα επίπεδο, σας δίνεται η δυνατότητα να επιλέξετε ή ακόμα και να αλλάξετε τον ήρωά σας. Ετσι, θα πρέπει κάθε φορά να επιλέγετε τον κατάλληλο ήρωα για το ανάλογο επίπεδο (αυτό θα το διαπιστώσετε στην πράξη). Τα επίπεδα είναι γραμμικά και αρκετά μεγάλα. Οι εχθροί είναι πολλοί και έρχονται σχεδόν από παντού. Κατά συνέπεια, θα πρέπει συνεχώς να έχετε τα μάτια σας ανοικτά. Στο τέλος κάθε επιπέδου υπάρχει ο μεγάλος εχθρός, το οποίον είναι πολύ δύσκολο να αντιμετωπίσετε.





Το παιχνίδι διαθέτει αρκετά καλά γραφικά, καλοσχεδιασμένες οθόνες, φυσική και γρήγορη κίνηση, καλά μουσικά κομμάτια και πλούσια ηχητικά εφέ. Αν λοιπόν θέλετε να παίξετε ακόμα ένα ικανοποιητικό beat'em up, τότε δεν έχετε παρά να δείτε το Power Rangers.

ΕΙΔΟΣ	Beat'em up
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Bandai/ Nintendo
ΓΡΑΦΙΚΑ	75%
ΗΧΟΣ	68%
GAMEPLAY	70%
ΓΕΝΙΚΑ	70%





Τα CDs μέρα με τη μέρα κερδίζουν όλο και περισσότερο έδαφος. Οι ανάγκες για κυκλοφορία παιχνιδιών υψηλών προδιαγραφών οδηγούν σιγά σιγά στα μικρά ασημένια δισκάκια. Τι γίνεται όμως όταν το ένα δισκάκι δεν φτάνει; Τότε, σίγουρα τα αποτελέσματα θα είναι το κάτι άλλο.







Μία από τις τελευταίες παραγωγές για το Mega CD είναι το Ground Zero Texas. Είναι ίσως το πρώτο παιχνίδι που κυκλοφορεί σε δύο CDs! Αυτό ήταν και το πρώτο σημείο που ερέθισε την περιέργειά μας. Τα αποτελέσματα της παραγωγής αυτής; Με μια λέξη εκπληκτικά. Το Ground Zero καθ' όλη τη διάρκειά του χρησιμοποιεί για ήρωες πραγματικούς ηθοποιούς και όλες οι οθόνες του απεικονίζουν πραγματικά σκηνικά.

Ας πάρουμε τα πράγματα από την αρχή. Το παιχνίδι ανήκει στην κατηγορία των shoot'em up. Εσείς βρίσκεστε σε μία μικρή πόλη, την οποία έχουν καταλάβει σατανικοί εξωγήινοι. Τι πρέπει να κάνετε; Μα, φυσικά, να τους σκοτώσετε όλους. Η οθόνη λειτουργεί σαν κάμερα και εσείς βλέπετε μέσα από αυτή. Υπάρχει ένα ειδικό στόχαστρο, το οποίο μετακινείτε για να μπορείτε να στοχεύετε.

Τα γραφικά είναι το κάτι άλλο. Πραγματικοί ηθοποιοί, πραγματικά σκηνικά και όμορφα γραφικά διανθίζουν ό-



λη την περιπέτεια. Τα ηχητικά εφέ είναι πλούσια και τα μουσικά κομμάτια ανεβάζουν κατά πολύ τη γενική ατμόσφαιρα. Αν λοιπόν σκέπτεστε να αγοράσετε ένα παιχνίδι δράσης, τότε σίγουρα πρέπει να αγοράσετε το Ground Zero Texas.

ΕΙΔΟΣ	Shoot'em up
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Sony Imagesoft
ΓΡΑΦΙΚΑ	96%
ΗΧΟΣ	95%
GAMEPLAY	94%
ΓΕΝΙΚΑ	95%

ECCO
THE TIDES OF TIME

Το δελφίνι είναι ένα πλάσμα της θάλασσας που ξεχωρίζει από όλα τα άλλα. Εχει υψηλή αντίληψη, είναι κοινωνικό, του αρέσουν τα παιχνίδια και δεν είναι λίγες οι περιπτώσεις που κάποιο δελφίνι έσωσε ανθρώπους από βέβαιο θάνατο. Ο άνθρωπος, από τα αρχαία χρόνια μέχρι και σήμερα, έχει ιδιαίτερη σχέση με αυτό το πανέξυπνο θηλαστικό. Αυτό βέβαια δεν είναι τυχαίο, αφού τα δελφίνια μπορούν να επικοινωνούν, να παίζουν και να συνεργάζονται με τον άνθρωπο.

Ο παγκόσμιος κινηματογράφος πολλές φορές έχει ασχοληθεί με τα έξυπνα αυτά πλάσματα. Οι ταινίες που έχουν κυκλοφορήσει με πρωταγωνιστές δελφίνια είναι δεκάδες. Οπως ήταν αναμενόμενο, με τα δελφίνια δεν θα μπορούσαν να μην ασχοληθούν και τα βιντεοπαιχνίδια. Το πρώτο παιχνίδι που κυκλοφόρησε και είχε βασικό ήρωα ένα δελφίνι ήταν το ECCO. Η επιτυχία του; Τεράστια. Ηταν πρωτότυπο, χρησιμοποιούσε εκπληκτικές τεχνικές, δομημένο σενάριο και καταπληκτικό animation. Σήμερα, κυκλοφορεί το δεύτερο μέρος του παιχνιδιού, με τον τίτλο ECCO The Tides of Time. Και σε αυτό το δεύτερο μέρος χειρίζεστε ένα πανέξυπνο και χαρισματικό δελφίνι. Χώρος εξέλιξης της περιπέτειας δεν θα μπορούσε να ήταν άλλος από την πανέμορφη θάλασσα. Πάρτε λοιπόν ξανά το μέρος ενός χαρισματικού δελφινιού και σώστε τη θάλασσα και τα πλάσματα που ζουν σε αυτήν από τη σατανική βασίλισσα Vortex, η οποία επέστρεψε









για ακόμα μία φορά.

Τα πράγματα δεν είναι καθόλου εύκολα. Θα πρέπει να περιπλανηθείτε στα 25 διαφορετικά επίπεδα και να αντιμετωπίσετε χιλιάδες κινδύνους. Οι εχθροί σας είναι πολλοί, από πεινασμένους καρχαρίες μέχρι καβούρια και ό,τι άλλο μπορεί να βάλει το μυαλό σας. Και αν νομίζετε ότι είναι μόνο αυτά, κάνετε μεγάλο λάθος. Εχετε ακόμα να αντιμετωπίσετε υποθαλάσσιες κατολισθήσεις και το πρόβλημα του αέρα. Μην ξεχνάτε ότι το δελφίνι έχει πνευμόνια και όχι βράγχια και χρειάζεται να βγαίνει στην επιφάνεια για να παίρνει αέρα. Σύμμαχοί σας σε αυτή τη μοναδική περιπέτεια είναι τα άλλα δελφίνια, με τα οποία μπορείτε να επικοινωνείτε χρησιμοποιώντας ένα σύστημα που μοιάζει με σόναρ.





Από την πρώτη σας επαφή με το παιχνίδι θα εντυπωσιαστείτε. Η εισαγωγή είναι εκπληκτική και προετοιμάζει τον παίκτη με τον καλύτερο τρόπο για την ποιότητα του κυρίως παιχνιδιού.

Τα γραφικά του ECCO είναι άψογα. Ολοι οι χαρακτήρες διαθέτουν μοναδικό σχεδιασμό και είναι ντυμένοι με εκπληκτικά χρώματα. Οι οθόνες είναι πανέμορφες και θα σας δώσουν σίγουρα την αίσθηση ότι βλέπετε πραγματικό βυθό! Ο βασικός χρωματισμός όλων των οθονών είναι οι αποχρώσεις του μπλε, οι οποίες συνδυαζόμενες και με άλλα ζωντανά χρώματα δίνουν ένα καταπληκτικό αποτέλεσμα. Εντύπωση μας έκανε ότι στις περισσότερες οθόνες το background, με τον τρόπο που είναι κατασκευασμένο, δίνει την αίσθηση ότι είναι 3D.

Η κίνηση του παιχνιδιού και όλων των χαρακτήρων είναι πραγματικά τέλεια. Το δελφίνι έχει ακριβώς τις ίδιες κινήσεις με ένα πραγματικό δελφίνι. Είναι φυσική, στρωτή και απόλυτα ρεαλιστική.

Προσέξτε τη στιγμή που κάνει τούμπα ή τη στιγμή που πηδά έξω από το νερό και θα καταλάβετε.

Η μουσική επένδυση είναι παρούσα καθ' όλη τη διάρκεια της περιπέτειας. Είναι αρκετά καλή και σε συνδυασμό με τα πλούσια ηχητικά εφέ έχει καταφέρει να δώσει πολλά στη γενική ατμόσφαιρα της περιπέτειας.

Το ECCO είναι ένα εκπληκτικό παιχνίδι, το οποίο υπερέχει έναντι όλων των συνηθισμένων. Αν λοιπόν θέλετε να ζήσετε μια μοναδική εμπειρία, τότε δεν έχετε παρά να το δείτε.

ΕΙΔΟΣ Action
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ SEGA

ΓΡΑΦΙΚΑ	96%
ΗΧΟΣ	90%
GAMEPLAY	96%
ΓΕΝΙΚΑ	95%



Ένα από τα πιο γνωστά παιχνίδια της οικογένειας των beat'em up είναι το Street Fighter. Το παιχνίδι αυτό έγραψε ιστορία, αποκτώντας εκατομμύρια φανατικούς παίκτες σε όλο τον κόσμο. Το συναντήσαμε σε όλες τις κονσόλες και για ένα μεγάλο διάστημα και μέσα σε λέσχες, αφού και η έκδοσή του σε coin-op μπορεί να χαρακτηριστεί ιδιαίτερα επιτυχημένη. Αμέσως μετά από αυτό, που θεωρείται πρωτοποριακό του είδους, κυκλοφόρησαν δεκάδες άλλοι τίτλοι εμπνευσμένοι από το ίδιο. Με τον καιρό άρχισε να χάνει έδαφος και πολλοί παίκτες του άρχισαν να ψάχνουν τα στοιχεία του παιχνιδιού σε άλλα πιο καινούρια beat'em up.

Το Street Fighter, όμως, δεν το βάζει ποτέ κάτω (στην πραγματικότητα, η εταιρία κατασκευής). Ετσι, κυκλοφόρησε ο διάδοχος του κλασικού παιχνιδιού, που ακούει στο όνομα Super Street Fighter II. Από τον τίτλο και μόνο καταλαβαίνουμε ότι πρόκειται για ένα παιχνίδι πολύ σούπερ, που έχει σκοπό να θέσει στο περιθώριο αρκετούς τίτλους του είδους που κυκλοφορούν αυτό τον καιρό. Θα τα καταφέρει άραγε; Ποιος ξέρει, μόνο εσείς θα μπορείτε να το κρίνετε. Εμάς πάντως μας άρεσε και μας θύμισε άλλες εποχές. Συναντήσαμε ξανά παλιούς μας γνώριμους και ήρωες που τους ξέρουμε πια πολύ καλά. Αυτό βέβαια δεν σημαίνει ότι το παιχνίδι δεν διαθέτει νέους χαρακτήρες και νέα χαρακτηριστικά. Το αντίθετο μάλιστα. Το παιχνίδι καταφέρνει με έναν αριστουργηματικό τρόπο να συνδυάσει τα καλά στοιχεία του παρελθόντος με νέα καταπληκτικά στοιχεία. Ας πάρουμε όμως καλύτερα τα πράγματα από την αρχή.

Το Super Street Fighter II μας υποδέχεται για ακόμα μία φορά με μια εισαγωγή αρκετά εντυπωσιακή και επιβλητική. Από αυτήν μπορούμε εύκολα να καταλάβουμε τι πρόκειται να ακολουθήσει (ξύλο να δουν τα μάτια σας). Αμέσως μετά την ει-







σαγωγή, εμφανίζεται η βασική οθόνη επιλογών που μας δίνει τη δυνατότητα να επιλέξουμε μια από τις παρακάτω λειτουργίες: Super, Versus, Group, Tournament, Challenge και Option.

Οπως καταλαβαίνετε, οι δυνατότητες για διαφορετικά παιχνίδια που μπορούμε να παίξουμε είναι πολλές. Ας δούμε λίγο όμως αυτό που ενδιαφέρει τους περισσότερους, ποιοι δηλαδή είναι οι χαρακτήρες και τι ειδικές κινήσεις έχουν. Ξεκινάμε λοιπόν: Fei Long (Rekka Ken, Rising Dragon Kick), Cammy (Front Kick, Cannon Drill και Spinning Knuckle), Thunder Hawk (Hawk, Thunderstrike και Storm Hammer), Dee Jay (Hyper Fist, Max Out και Double Dread Kick), Ryu (Fireball, Red Fireball, Dragon Punch και Hurricane Kick), Edmond Honda (Hundred Hand Slap, Sumo Head Butt και Sumo Smash), Blanka (Electricity, Rolling Attack, Vertical Rolling Attack και Beast Leap), Guile (Sonic Boom, Flash Kick), Ken (Fireball, Dragon Punch και Hurricane Kick), Chun Li (Lightning Kick, Whirlwind Kick, Kioken), Zangief (Spinning Clo Thesline, Double Spinning Lariat, Spinning Pile Driver, Siberian Suplex και Siberian Bear Crusher), Dhalsim (Yoga Fire, Flame, Teleport), Balrog (Turn Punch, Final Punch, Shoulder Butt, Dash Punch), Vega (Claw Dive, Wall Leap, Claw Roll, Claw Thrust), Sagat (Tiger Uppercut, Tiger Knee, Tiger Shot) και, τέλος, M.Bison (Psycho Crusher, Scissors Kick, Head Stomp, Flying Psycho Fist). Οπως διαπιστώνετε, οι χαρακτήρες είναι πολλοί και με πλούσιες δυνατότητες.





Τα γραφικά είναι όμορφα, με μεγάλου μεγέθους καλοσχεδιασμένους χαρακτήρες και οθόνες ικανοποιητικές με πλούσια χρώματα. Η μουσική επένδυση είναι καλή, αλλά τα ηχητικά εφέ ακόμα καλύτερα. Οσο για την κίνηση, είναι "σπιντάτη" και φυσική. Δείτε το.





ΕΙΔΟΣ Beat'em up
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ Capcom

ΓΡΑΦΙΚΑ	85%
ΗΧΟΣ	80%
GAMEPLAY	85%
ΓΕΝΙΚΑ	85%



PEBBLE BEACH GOLF LINKS

Σας αρέσει το γκολφ; Θέλετε να ζήσετε μοναδικές εμπειρίες στις πανέμορφες πίστες του Pebble Beach; Αν ναι, τότε αυτό το παιχνίδι που θα σας παρουσιάσουμε είναι κατασκευασμένο για εσάς. Και φυσικά αναφερόμαστε στο εκπληκτικό Pebble Beach Golf Links.

Το Pebble Beach Golf Links είναι πραγματικά το κάτι άλλο. Με μια λέξη, τρομερό. Ξεχάστε όλα τα παιχνίδια γκολφ που έχετε δει μέχρι σήμερα και δείτε αυτό. Τα πάντα στο παιχνίδι είναι ρεαλιστικότατα, με άψογα γραφικά και τέλειο ήχο.

Από τα πρώτα κιόλας λεπτά παιχνιδιού, θα μείνετε απόλυτα ικανοποιημένοι. Αφού παρακολουθήσετε την εντυπωσιακή εισαγωγή, θα βρεθείτε σε μια οθόνη με όλες τις επιλογές που έχετε στη διάθεσή σας. Από εδώ μπορείτε να δείτε τους παίκτες, να επιλέξετε ένα παιχνίδι, να δημιουργήσετε ένα τουρνουά, να κινηματογραφήσετε ένα παιχνίδι σας και άλλα πολλά. Ολες οι πίστες είναι άψογα κατασκευασμένες, ρεαλιστικές και, το κυριότερο, είναι οι αυθεντικές του Pebble Beach! Εσείς και οι άλλοι αντίπαλοί σας είστε πραγματικοί παίκτες (digitized ηθοποιοί) και η συμπεριφορά σας καθώς και η εικόνα σας είναι άψογη. Τα πάντα σε όλες τις πίστες είναι καταπληκτικά, ο κόσμος, τα κτίρια, το έδαφος και ό,τι άλλο μπορείτε να δείτε.

Ιδιαίτερη εντύπωση μας έκανε η άψογη κίνηση (animation). Ολοι οι χαρακτήρες, το πλήθος, η κίνηση του μπαστουνιού, η κίνηση της μπάλας είναι υπέρ του δέοντος ρεαλιστικά. Τέλος, πρέπει οπωσδήποτε να αναφέρουμε τα ποιοτικά μουσικά κομμάτια, τα ηχητικά εφέ και την πολύ καλή ποιότητα ομιλίας.





ΕΙΔΟΣ Sport
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ T&E Soft

ΓΡΑΦΙΚΑ	99%
ΗΧΟΣ	95%
GAMEPLAY	95%
ΓΕΝΙΚΑ	96%



BURNING FIGHT





Ξύλο, μπουνιές, ά-γρια χτυπήματα και τρομερές τεχνικές. Ομορφα γραφικά, άψογη κίνηση και γρήγορη εξέλιξη. Εντονη μουσική που ανεβάζει την αδρεναλίνη και ηχητικά εφέ που προσθέτουν πολλά στη συνολική ατμόσφαιρα. Ολα αυτά τα στοιχεία πρέπει να έχει ένα παιχνίδι που σέβεται τον εαυτό του και θέλει να ονομάζεται beat'em up. Διαφορετικά, δεν πρόκειται να κερδίσει την εκτίμηση των παικτών.

Το Burning Fight έχει όλα τα παραπάνω και πολλά ακόμα ενδιαφέροντα στοιχεία. Δικαίως μπορεί να λάβει τον τίτλο του καλού παιχνιδιού, αφού από την πρώτη κιόλας στιγμή καταφέρνει να κερδίζει τον παίκτη.

Η πρώτη επαφή με το παιχνίδι γίνεται μέσω μιας εντυπωσιακής εισαγωγής, που προετοιμάζει τον παίκτη για το τι πρόκειται να ακολουθήσει. Αμέσως μετά αρχίζει το κυρίως παιχνίδι. Εδώ αρχίζει όλη η δράση και η περιπέτεια. Εχετε στην κατοχή σας έναν ήρωα, ο οποίος θα πρέπει να αντιμετωπίσει πολλούς δυνατούς αντιπάλους. Στη διάρκεια της μάχης ο παίκτης θα πρέπει να μαζεύει όλα τα βοηθητικά αντικείμενα, όπως ράβδους, δυναμίτες, πιστόλια κ.ά.

Οι πίστες, που είναι συνολικά τέσσερις, είναι καλοσχεδιασμένες με όμορφα χρώματα και καλή ανάλυση (θυμίζουν γραφικά coin-op). Οι ήρωες έχουν μεγάλο μέγεθος και πάρα πολύ καλή σχεδίαση. Η κίνησή τους είναι φυσικότατη και γρήγορη. Τέλος, η μουσική επένδυση είναι καλή και τα ηχητικά εφέ ακόμα καλύτερα.

Το Burning Fight είναι ένα καλό παιχνίδι beat'em up, το οποίο μπορεί να χαρίσει αρκετές ώρες διασκέδασης στους φίλους του είδους.

ΕΙΔΟΣ Beat'em up
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ SNK

ΓΡΑΦΙΚΑ	90%
ΗΧΟΣ	85%
GAMEPLAY	85%
ΓΕΝΙΚΑ	90%

OFF WORLD INTERCEPTOR

Με τη συνεχόμενη βελτίωση των παιχνιδιών, κάποια ερωτήματα γεννιούνται αυτόματα σε όλους μας. Πού θα φτάσει η τεχνολογία των παιχνιδιών; Και τι παιχνίδια θα παίζουμε σε πέντε χρόνια; Και τα δύο ερωτήματα είναι αρκετά δύσκολο να απαντηθούν. Πάντως, με τη μέχρι τώρα τρομερή ποιοτική άνοδο των παιχνιδιών, καταλαβαίνουμε όλοι μας ότι σε μερικά χρόνια αυτά που θα βλέπουμε και θα παίζουμε, θα ξεπερνούν τα όρια της (σημερινής μας) φαντασίας. Σε λίγο, θα έχουμε παιχνίδια τόσο ζωντανά και ρεαλιστικά, που ίσως ικανοποιούνται και άλλες μας αισθήσεις, εκτός από την όραση και την ακοή. Το τι θα γίνει, πραγματικά κανένας δεν ξέρει. Ολοι μας απλώς φανταζόμαστε. Το μέλλον θα δείξει.

Ο λόγος για τον οποίον ξεκίνησα έτσι την παρουσίαση του Off World Interceptor είναι η επαφή μου με το ίδιο το παιχνίδι. Αυτό το παιχνίδι, από την πρώτη κιόλας στιγμή, με άφησε άφωνο και με ανάγκασε να σκεφτώ όλα τα παραπάνω. Την ίδια ακριβώς αντίδραση θα έχετε και εσείς,



όταν δείτε για πρώτη φορά το παιχνίδι. Ας πάρουμε όμως τα πράγματα από την αρχή. Μόλις βάλουμε το CD-ROM και αρχίσει να φορτώνει το πρόγραμμα, μπροστά μας θα αρχίσει να δημιουργείται το όνομα της κατασκευάστριας εταιρίας και το λογότυπο του παιχνιδιού. Αυτό το σκηνικό, το οποίο επαναλαμβάνεται συνέχεια, αποτελεί και την εισαγωγή του παιχνιδιού. Αμέσως μετά, όταν πατήσουμε κάποιο πλήκτρο, μπροστά μας εμφανίζεται ένα παράθυρο επιλογών με τις εξής ενότητες: Story, Arcade, Battle, Options και Previews. Ας τις δούμε μία μία ξεχωριστά. Η πρώτη ενότητα, με τίτλο Story, περιλαμβάνει όλη την ιστορία του παιχνιδιού. Σε αυτό εδώ το σημείο θα μείνετε πραγματικά άφωνοι. Ολη η ιστορία εξελίσσεται μπροστά στην οθόνη μας με πραγματικούς η-











θοποιούς και είναι σαν να βλέπουμε βίντεο. Η ποιότητα του βίντεο είναι τόσο τέλεια που μπορεί άνετα να συγκριθεί με την ποιότητα κανονικής ταινίας!

Η δεύτερη ενότητα περιλαμβάνει το κυρίως παιχνίδι. Επιλέγοντας αυτήν, εμφανίζεται αμέσως μπροστά μας ένα μενού με διάφορα όπλα, που μπορούν να εξοπλίσουν το αυτοκίνητό μας. Αμέσως μετά, καλούμαστε να επιλέξουμε έναν από τους πέντε πλανήτες (Silt Sorrow, Bastion, Atlantia Point, Las Lunas και Scorch 7), στον οποίο θα εξελιχθεί ο αγώνας. Το παιχνίδι αρχίζει και εμείς έχουμε στην κατοχή μας ένα αυτοκίνητο 4x4, το οποίο έχει τη δυνατότητα να πηδά, να πυροβολεί και να πηγαίνει σχεδόν οπουδήποτε. Στόχος μας είναι να ολοκληρώσουμε όλη τη διαδρομή στον πλανήτη, χωρίς να χάσουμε. Αυτό δεν είναι καθόλου εύκολο, καθώς



στη διάρκεια του αγώνα υπάρχουν αντίπαλα αυτοκίνητα, πυροβόλα, νάρκες και πολλές άλλες παγίδες. Ταυτόχρονα, δεν θα πρέπει να ξεχνάμε να μαζεύουμε τα διάφορα βοηθητικά αντικείμενα, όπως λεφτά, βενζίνη, πυραύλους κ.ά.

Η ενότητα Battle μας δίνει τη δυνατότητα να παίξουμε με αντίπαλο κάποιο φίλο μας. Η τέταρτη ενότητα περιλαμβάνει όλες τις γενικές ρυθμίσεις, ηχητικών εφέ, μουσικής κ.λπ.

Τέλος, η ενότητα Preview περιέχει μια καταπληκτική διαφήμιση με όλες τις παραγωγές της εταιρίας!

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι πραγματικά άψογα και θα σας αφήσουν απόλυτα ικανοποιημένους. Οι οθόνες είναι υπέροχες, με πλούσια χρώματα και τέλεια αίσθηση τριών διαστάσεων.

Η κίνηση κρίνεται πολύ ρεαλιστική, φυσική και "σπιντάτη". Τέλος, τα ηχητικά εφέ είναι πλούσια, ενώ τα μουσικά κομμάτια που πλαισιώνουν την περιπέτεια είναι υψηλής ποιότητας.

ΕΙΔΟΣ Racing-shoot'em up
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ BMG

ΓΡΑΦΙΚΑ	99%
ΗΧΟΣ	95%
GAMEPLAY	95%
ΓΕΝΙΚΑ	97%

ΤΟΝ ΕΠΟΜΕΝΟ ΜΗΝΑ



DOOM



Ridge Racer



Virtua Fighter



Vortex

Τα παιχνίδια που παρουσιάζονται στο τεύχος μάς προσέφεραν τα καταστήματα:

- TeleClub
- Athens Club
- Gamers Club
- Sound & Vision
- Αιγάλεω Console Club
- Winners Club